

# 新北市私立竹林高級中學 學年度第 學期電腦技能競賽實施辦法

101.8.1 訂定

108.8.1 修訂

一、目的：為提升學生對電腦課程之學習興趣及效益，並培育優良選手，特訂定本辦法。

二、比賽項目：

比賽項目	對象及組別	地點	負責老師	備註
Scratch 程式設計組	國中部：國中一、二年級、國三直升班	4樓電腦教室	行政協助老師	自由報名
英文看打組 及 中文看打組	高中部：高中、職一、二年級	3樓電腦教室	資訊組長	自由報名 (每組至多4位)
	國中部：國中一、二年級、國三直升班			

三、比賽時間： 年 月 日 (第七節) 14:55

四、比賽方式：

1. 程式設計組：

- 使用 Scratch 2 軟體進行動畫編輯，限國中部學生參加。
- 主題自選，進行上機程式編輯(可攜帶參考書籍)。
- 配合國中部 scratch 電腦課程，由電腦老師推薦合適人選，鼓勵參加。

2. 中、英文看打組：

- 使用 MOCC 輸入檢定軟體上機測驗。
- 目的為找出專業選手，組隊參加校外中、英看打競賽，電腦老師推薦人選，鼓勵參加。

五、報名日期：請導師於 年 月 日(五)以前，將報名表簽名後繳回資訊組。

六、參賽人數：皆採自由報名，每人限報一組，中、英打組各班每組至多4人參賽。

七、獎勵：採分項、分年級評比，視成績擇優錄取，頒發獎狀，以資鼓勵，並培育選手參加校外競賽。

八、本辦法經校長核准後實施，修改時亦同。

## 新北市私立竹林高級中學 學年度第 學期電腦技能競賽報名表

班級： 班 導師簽名： \_\_\_\_\_

參 賽 同 學			備註
程式設計 Scratch 組 (限國中部)	姓名	座號	
中文看打 (至多4位)	姓名	座號	
英文看打 (至多4位)	姓名	座號	

請鼓勵學生踴躍參加學校競賽，並將報名表繳回資訊組，謝謝老師!